

Autenticazione

Autenticazione

- Verifica dell'identità di qualcuno (utente) o qualcosa (host) in un contesto definito
- Componenti:
 - **Oggetto dell'autenticazione**
 - **Autenticatore**
 - **Informazione di autenticazione**
 - **Funzione di autenticazione F**
 - $F(\text{informazione di autenticazione}) = \text{risultato previsto}$
- Schemi:
 - **Two-Party Authentication**
 - **Trusted Third-Party Authentication**
- Pericoli:
 - **Divulgazione dell'informazione di autenticazione**
 - **Contraffazione dell'informazione di autenticazione**

Two-Party Authentication

- Schemi a una via o due vie (autenticazione reciproca)
 - **Combinazione di due schemi a una via distinti**
- Segreto condiviso: conosciuto da entrambi i pari
 - **Citato direttamente (password e simili)**
 - **Informazioni che possono essere derivate dal segreto condiviso (challenge-response, chiavi doppie, ecc.)**
- L'informazione di autenticazione può essere:
 - **Statica (password fissa)**
 - **Dinamica (one-time password)**
- Problema di distribuzione dell'informazione di autenticazione
- Scambio dell'informazione su un canale di comunicazione
- Svantaggio: con N enti scala come $N(N-1)$

Password

- Difficili da ricordare
 - **Attacchi di Ingegneria Sociale**
- Possono essere indovinate
 - **Attacco di forza bruta**
 - **Attacchi basati su dizionario**
 - **Analisi del traffico**
- Contromisure:
 - **Lunghezza e complessità minime**
 - **Stringhe di “sale” per aumentare l'entropia**
 - **Numero massimo di tentativi e ritardi di retry**
- Devono essere registrate su disco
 - **Uso di hash non invertibili**
- Possono essere intercettate in transito
 - **Eliminare reti broadcast**
 - **Cambiamento frequente**

PAP

- Password Authentication Protocol
 - Password inviate in chiaro
 - Sicurezza dipende da previa crittografazione del canale trasmissivo

Client

Server

Invia User ID e password
forse più volte

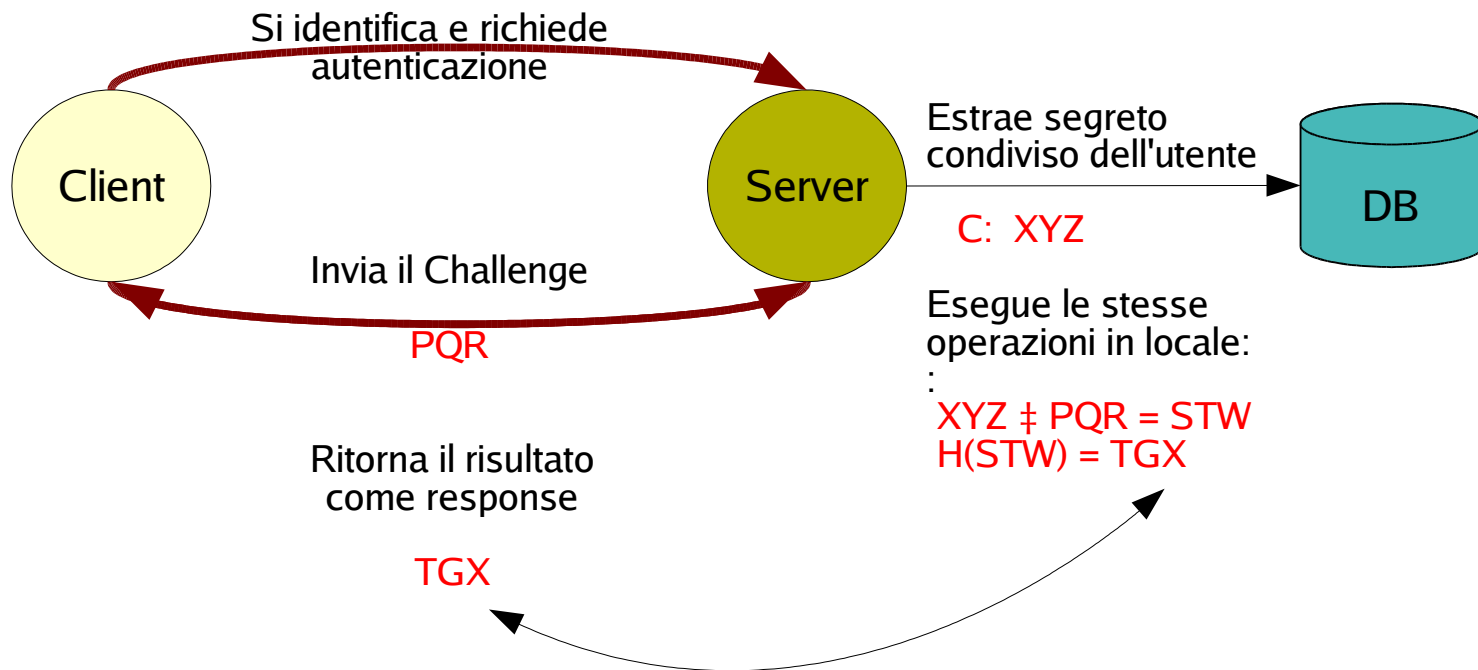


Confronta dati ricevuti
con DB e risponde con
notifica di successo o
fallimento

Altri Metodi

- **Protocolli di Challenge-Response**
 - **L'utente non deve citare la password, ma dimostrare di conoscerla**
 - **P. es. CHAP, APOP**
- **One-Time Passwords**
 - **Liste pre-distribuite, uso singolo**
 - **P. es. OTP, S/Key**
- **Token Cards**
 - **Generate da un dispositivo, sembrano casuali**
 - **Algoritmo di generazione è noto solo ad autenticato e autenticatore**
 - **Combinare con PIN di accesso al dispositivo**
 - **P. es. SecurID, RSA Security**
- **Smartcards**
 - **Ausilio alla conservazione dei dati necessari agli schemi precedenti**

Protocolli di Challenge-Response



Digita segreto:
XYZ

Combina il segreto con il challenge:
XYZ \ddagger **PQR** = **STW**

Calcola uno hash del risultato:
H(STW) = **TGX**

- Componenti:
- algoritmo di combinazione (facoltativo)
 - algoritmo di hash

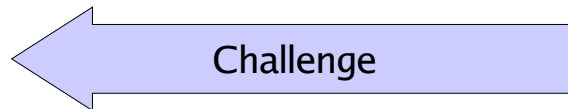
Se il responso ricevuto e quello calcolato coincidono, il client è autenticato

CHAP

- Challenge Handshake Authentication Protocol
 - Password mai inviate in chiaro
 - Eventuale intercettazione di challenge e response non è utilizzabile dall'attaccante

Client

Server



Valore unico e non prevedibile

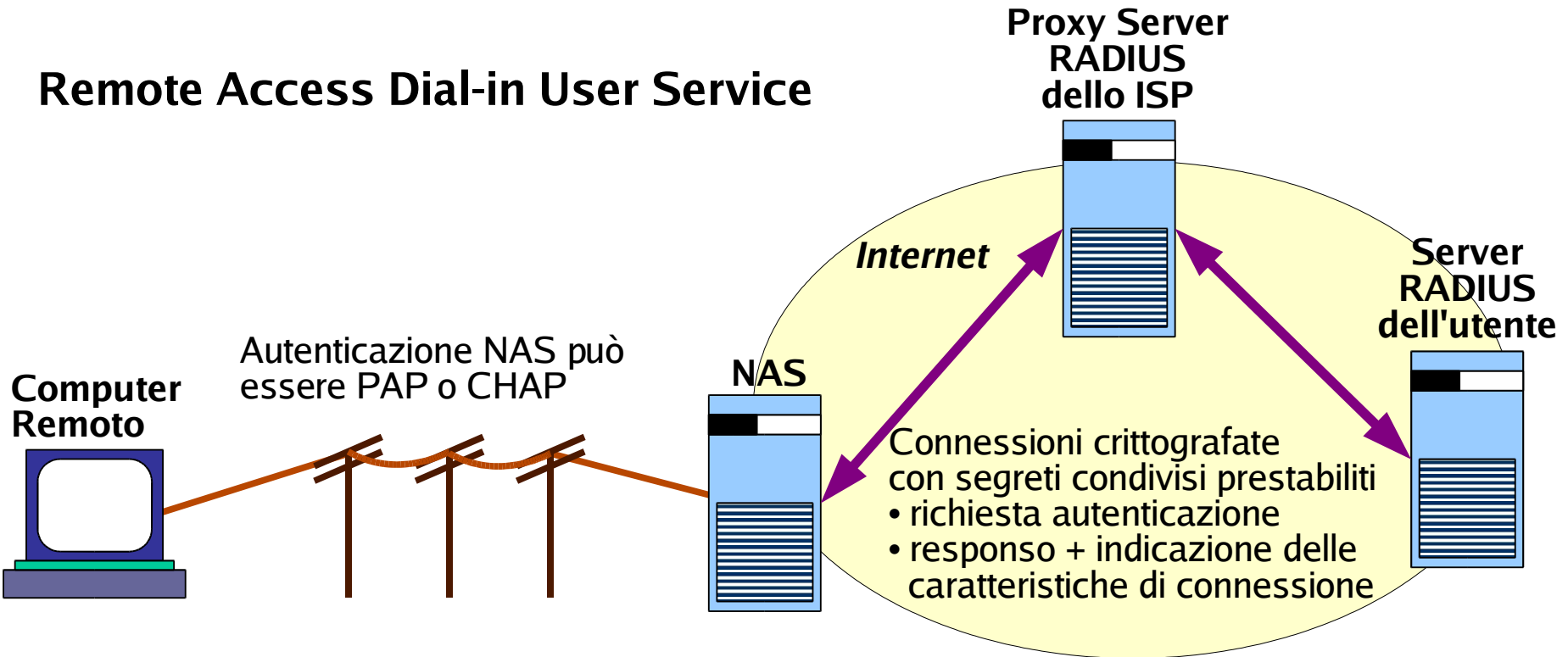
Calcola uno hash del challenge ricevuto usando il segreto condiviso e lo ritorna come responso



Confronta dati ricevuti con i propri calcoli e risponde con notifica di successo o fallimento

RADIUS

Remote Access Dial-in User Service



Trusted Third-Party Authentication

– Kerberos

- Entità da autenticare: host, client e risorse (principals)
- Authentication Server ha il database dei principals
- Accesso tramite consegna di ticket e uso di chiavi di sessione
- Ticket distribuiti dal Ticket Granting Server
 - Due fasi di autenticazione

