

# Programmazione Grafica col Toolkit Swing

## Descrizione:

Viene descritta la programmazione in Java con il toolkit grafico Swing e con le librerie Advanced Window Toolkit. Si elencano le strutture sintattiche necessarie sia per la realizzazione di semplici applet che di applicativi grafici di una certa complessità.

## Obiettivi:

- ◆ Generare pannelli di dialogo e di interfaccia utente
- ◆ Utilizzare le forme, i font, i colori e gli altri attributi grafici in un applet Java
- ◆ Elaborare immagini e testi in un applicativo grafico
- ◆ Includere soluzioni avanzate di copia, incolla e trascinamento

## Destinatari:

Programmatori Java di livello intermedio.

## Prerequisiti:

Programmazione Java a livello base.

**Durata:** 3 gg

## Contenuti:

- La Grafica in Java ed il Toolkit Swing
- Utilizzo dei Font e dei Colori
- Gestione degli Eventi
- Componenti e Contenitori
- Gestione del Layout
- Menu
- Selezioni e Dialoghi
- Elenchi e Alberi
- Tabelle
- Indicatori di Progresso
- Organizzatori di Componenti
- Forme Complesse
- Aree, Tratti e Paint
- Trasformazione delle Coordinate
- Clipping e trasparenze
- Rendering
- Formati Grafici ed Elaborazione delle Immagini
- Stampa delle Immagini
- Cut, Copy e Paste
- Drag and Drop